

ROMANIA
JUDETUL BRAILA
COMUNA VISANI
PRIMAR

DISPOZITIA NR. 283
DIN 31 AUGUST 2023

Privind: Stabilirea indemnizatiei doamnei, BREBENARU LENUȚA, CNP 2570720400315 persoana cu handicap grav – cu asistent personal, domiciliată în comuna Visani, sat Cîineni-Băi, str. Independenței, nr. 288, judetul Braila, in baza Legii 448/2006 republicata

Primarul comunei Visani, judetul Braila CARAMAN NEAGU;

Avand in vedere :

- *Certificatul de încadrare în gradul grav – cu asistent personal nr. 4105/17.08.2023, emis de Comisia de Evaluare a Persoanelor Adulte cu Handicap Brăila;*
- *Cererea privind acordarea indemnizație de handicap nr. 3334/29.08.2023*
- *HCL nr. 2/26.01.2023 privind aprobarea bugetului de venituri și cheltuieli a comunei Vișani, județul Brăila;*
- *Art. 42 alin. (2) – (6), art. 43, alin. (1) – (3) și art. 44, lit. b), art. 58, alin. (3) din Legea 448/2006 privind protecția și promovarea drepturilor persoanelor cu handicap, republicată cu modificările și completările ulterioare;*
- *Art. 155 alin. (1) lit.d), alin.(5), lit. e din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare;*

In temeiul art. 196 alin.(1) lit.b) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare;

DISPUN:

ART.1. Incepind cu data de 1 septembrie 2023 se stabileste indemnizatia lunară în cuantum de 1898 lei/luna, doamnei BREBENARU LENUȚA, domiciliată în comuna Visani, sat Cîineni-Băi, str. Independenței, nr. 288, judetul Braila, persoana cu handicap ce necesita protectie sociala conform Certificatului de incadrare in grad cu handicap grav nr. 4105/17.08.2023.

ART.2. Cu aducere la indeplinire a prevederilor prezentei dispozitii se insarcineaza compartimentul asistenta sociala si compartimentul financiar contabil din cadrul primariei.

ART.3. Prevederile prezentei dispozitii vor fi comunicate celor in drept de secretarul general delegat al comunei Vișani.

PRIMAR,
CARAMAN NEAGU



AVIZAT LEGALITATE,
SECRETAR GENERAL DELEGAT COMUNA,
NAZÎRU VASILE