

ROMANIA
JUDETUL BRAILA
COMUNA VISANI
CONSILIUL LOCAL VISANI

HOTARARE A NR 35
DIN 26.SEPTEMBRIE 2017

Privind: Aprobarea indicatorilor tehnico – economici pentru proiectul,, Reabilitare rigole si accese proprietati Str 1 Decembrie si Str Stadionului in comuna Visani, judetul Braila
Consiliul Local Visani intrunit in sedinta ordinara astazi 26.09.2017;

Avand in vedere:

Hotararea de Guvern 363/2010 privind aprobarea standardelor de cost pentru obiective de investitii finantate din fonduri publice cu modificarile si completarile ulterioare

Art. 25 alin(1) din Legea 350/2001 privind amenajarea teritoriului si urbanismul

Dispozitiile art. 44 alin (1) din Legea 273/2006 privind finantele publice locale

Hotararea de Guvern nr.28/2008 privind aprobarea continutului cadru al documentatiei tehnico- economice aferente investitiilor publice , precum si a structurii si metodologiei de elaborare a devizului general pentru obiective de investitii si lucrari de interventie

In temeiul prevederilor art 36 alin(2) lit., b”, alin(4) lit., d” si art 115 alin(1) lit.,b: din Legea nr 215/2001 a administratiei publice locale , republicata , cu modificarile si completarile ulterioare

HOTARASTE

Art.1. Se aproba indicatorii tehnico – economici pentru proiectul,, Reabilitare rigole si accese proprietati str 1 Decembrie si str Stadionului in comuna Visani, judetul Braila;

1- Cheltuieli pentru proiectare si asistenta tehnica= 29,998 mii lei

2- Cheltuieli pentru investitia de baza= 470,.825 mii lei

3- Alte cheltuieli = 4,352 mii lei

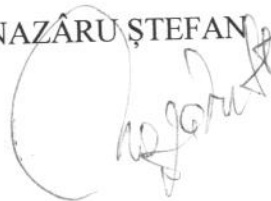
4- TOTAL GENERAL = 470,00 MII LEI

5- TOTAL GENERAL CU TVA = 550,00 Mii lei

Art 2. Cu ducerea la indeplinire si cu efectuarea demersurilor legale in vederea implementarii obiectivului de investitii ,, Reabilitare drumuri rurale in comuna Visani, judetul Braila” se obliga primarul comunei Visani, Caraman Neagu, iar comunicarea catre cei interesati se face prin grija secretarului comunei.

PRESEDINTE DE SEDINTA

NAZARU STEFAN



CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR COMUNĂ
BĂBEANU GHEORGHE

